

# OpenACS e as Comunidades Virtuais

Eduardo Santos

eduardo.edusantos@gmail.com  
eduardo.santos@planejamento.gov.br

[www.softwarepublico.gov.br](http://www.softwarepublico.gov.br)

# O que é o OpenACS

- Uma comunidade de desenvolvedores
- Um livro sobre aplicações para a Internet
- Uma tecnologia para desenvolvimento de aplicações Web
- Um repositório de software livre e código aberto bastante antigo
- Um consórcio de instituições e empresas

# Comunidade OpenACS

- Conteúdo editado por experts ou voluntários
- Presença constante de meios de colaboração
- Moderação e cultura da comunidade
- Baseada nos ideais de software livre desde o começo

# Histórico

- 1996: ACS (ArsDigita Community System)
- 1998: surgimento do “toolkit” ACS
- 1999: Projeto ACS/pg no Source Forge
- 2000: ACS é reescrito em Java
- 2001: ArsDigita prioriza ACS4 (Java) e considera ACS3 obsoleto

# Histórico

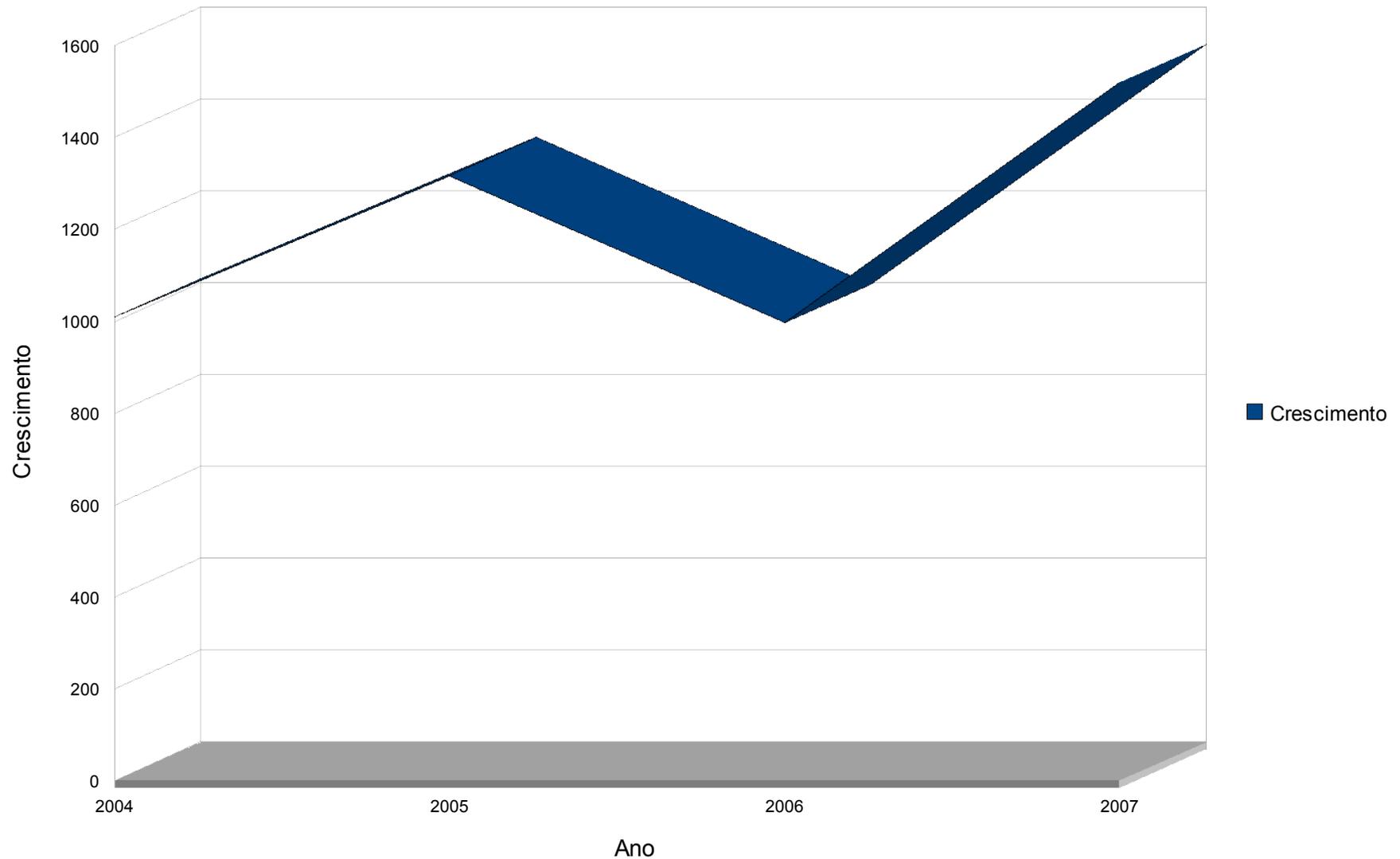
- 2001: Fork do ACS3, ainda em TCL (agora OpenACS4) supera ACS4 em desenvolvimento
- ainda 2001: Saída de Greenspun, tentativa de fechar o código, recusa de parceira com Microsoft
- final 2001: ACS4.6 (Java) tem sua licença modificada e deixa de ser livre, excluindo a comunidade OpenACS

# Histórico

- Fevereiro de 2002: ArsDigita é comprada pela Red Hat e fecha as portas
- 28 de outubro de 2002: OpenACS 4.6.0 é liberado

# Crescimento da comunidade

Crescimento da comunidade Internacional



# PANDA

[philip.greenspun.com/panda](http://philip.greenspun.com/panda)

- Philip and Alex's Guide to Web Publishing
- Publicado pela primeira vez em setembro de 1998
- Interessante histórico sobre o começo da Internet

# *SEIA*

[philip.greenspun.com/seia](http://philip.greenspun.com/seia)

- Software Engineering for Internet Applications
- Publicado em 2006
- Ótima guia sobre como construir aplicações para a Internet
- Serve para qualquer ambiente de desenvolvimento

# Tecnologia

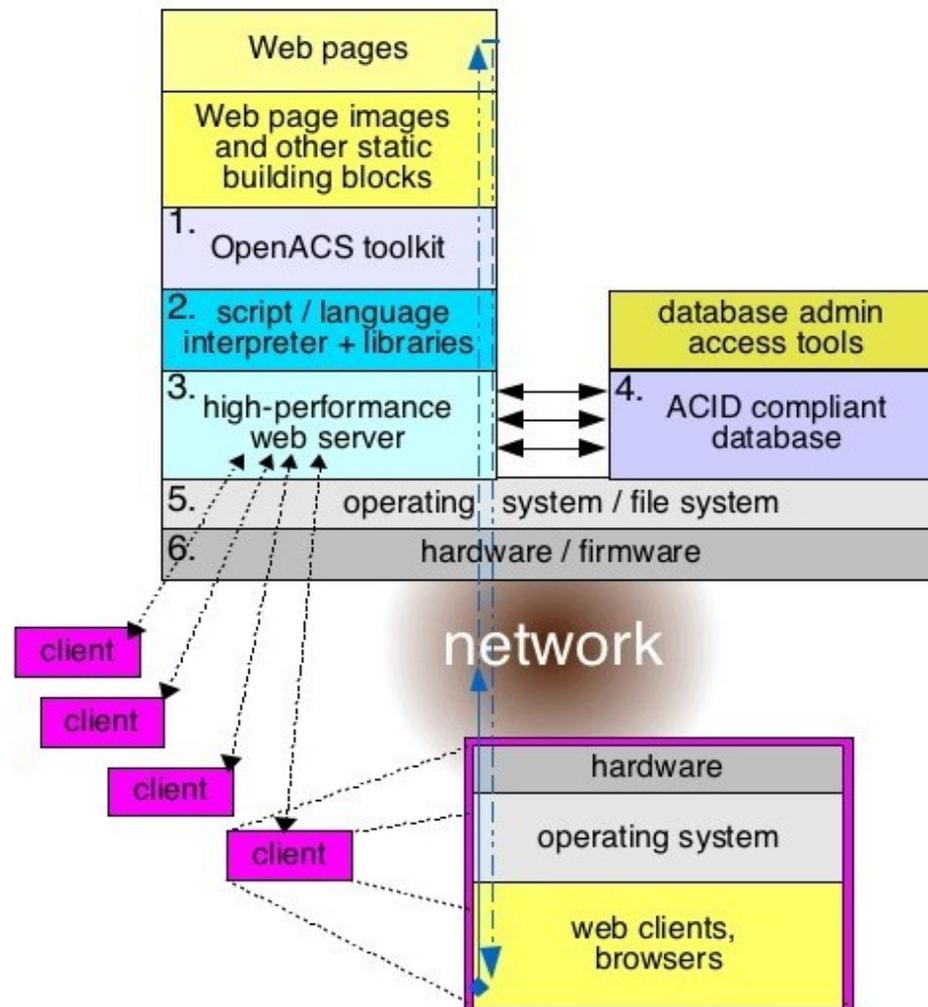
*“No desenvolvimento do software, um framework ou arcabouço é uma estrutura de suporte definida em que um outro projeto de software pode ser organizado e desenvolvido.”*

Wikipedia

# Tecnologia

- O OpenACS é um framework de desenvolvimento Web, em muitas características
- É também um “toolkit” para desenvolvimento de aplicações de comunidades
- É um ambiente agregador nos princípios de modularidade e empacotamento

# Tecnologia



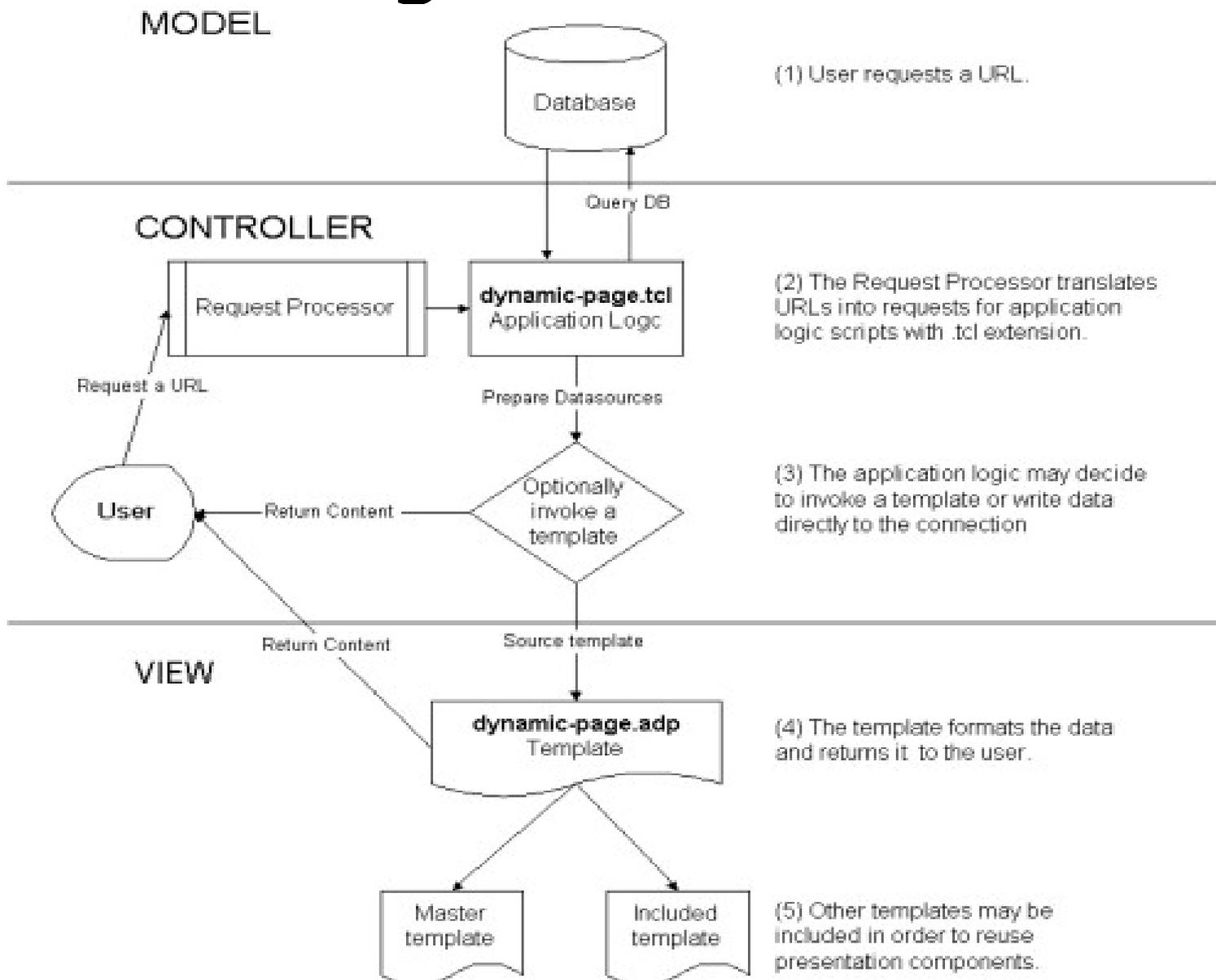
# Arquitetura

- Arquitetura Web
- Modelo MVC
- Metadados e geração automática de código
- Gerenciamento de papéis e perfis
- Arquitetura multi-pool do banco de dados

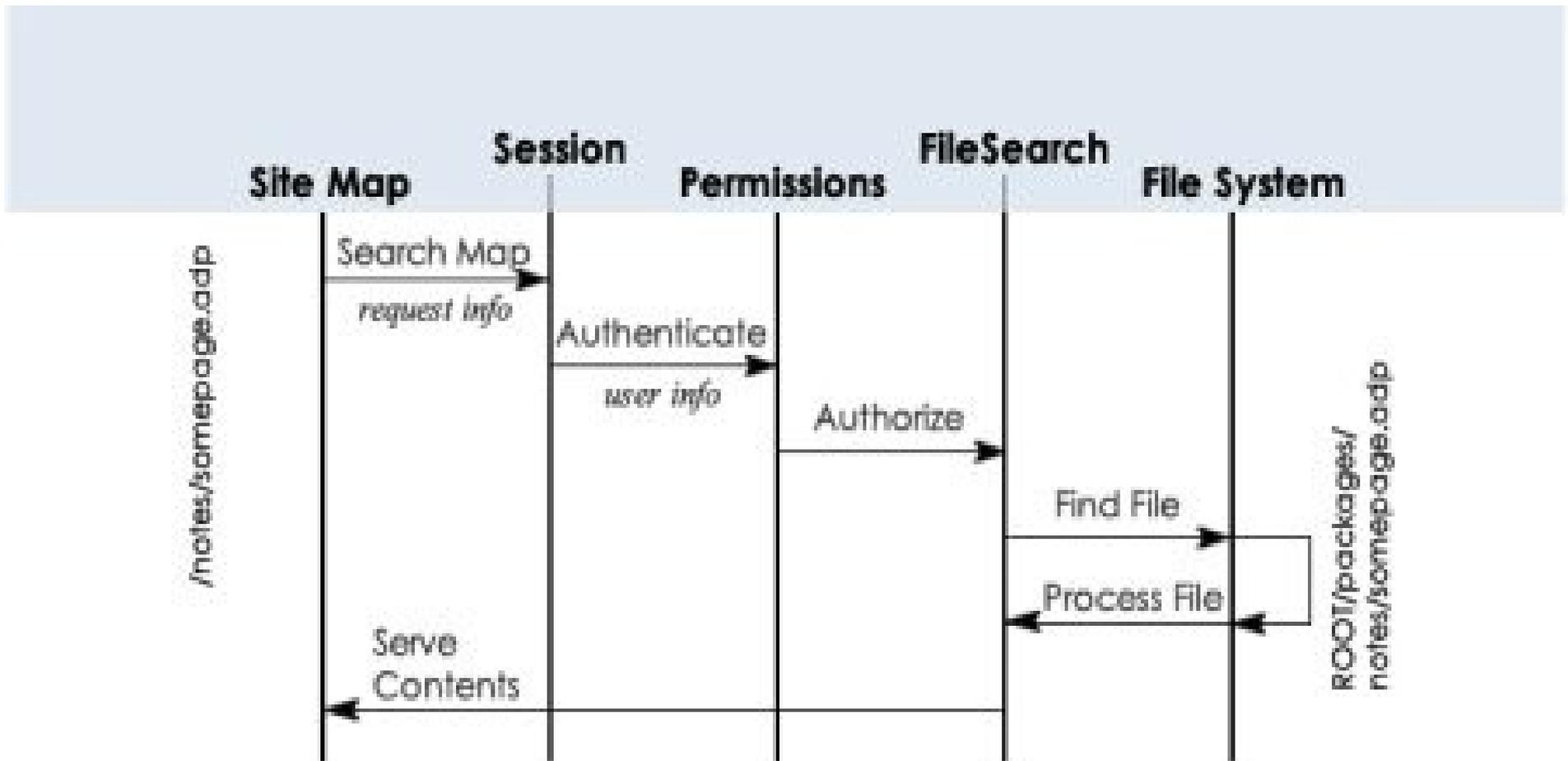
# Modelo MVC

- Model-View-Controller
  - Separação entre código e design
  - Geração automática de código
  - Camada de banco de dados separada
  - sistema de cache de queries
- Request Processor
  - Tratamento das requisições de página feitas pelo usuário

# Diagrama MVC



# Request Processor



# Request Processor

- Possibilidade de criar um mapa virtual do site
- Tratamento de autenticação por usuário e por sessão
- Sistema de permissões por arquivo ou URL
- Tratamento da lógica e conteúdo de maneira eficiente

# Modelagem de dados

- Sistema baseado em objetos
  - Tipos de objetos  $\approx$  Classes
  - Atributos de dados armazenados em mais de uma tabela
  - Tipos de objetos podem ter dados “herdados” do pai
  - Modelado a objeto X Orientado a objeto (BD X Programa)

# Metadados

- Dados que geram dados (geração automática de código)
  - Maior facilidade de integrar “atores” no sistema
  - Relacionar vários “atores” sem necessidade de criar novas tabelas específicas

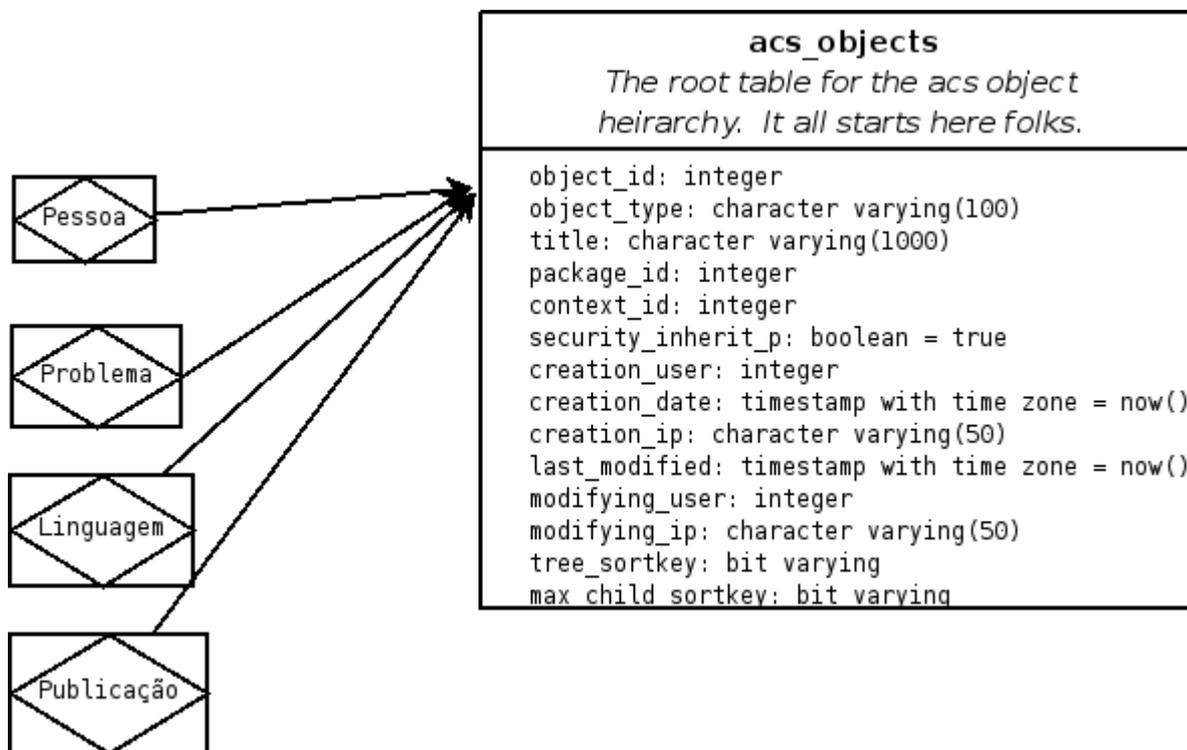
# Metadados

- Vamos assumir os seguintes tipos como exemplo:



# Metadados

- Definimos todos os tipos como objetos numa tabela

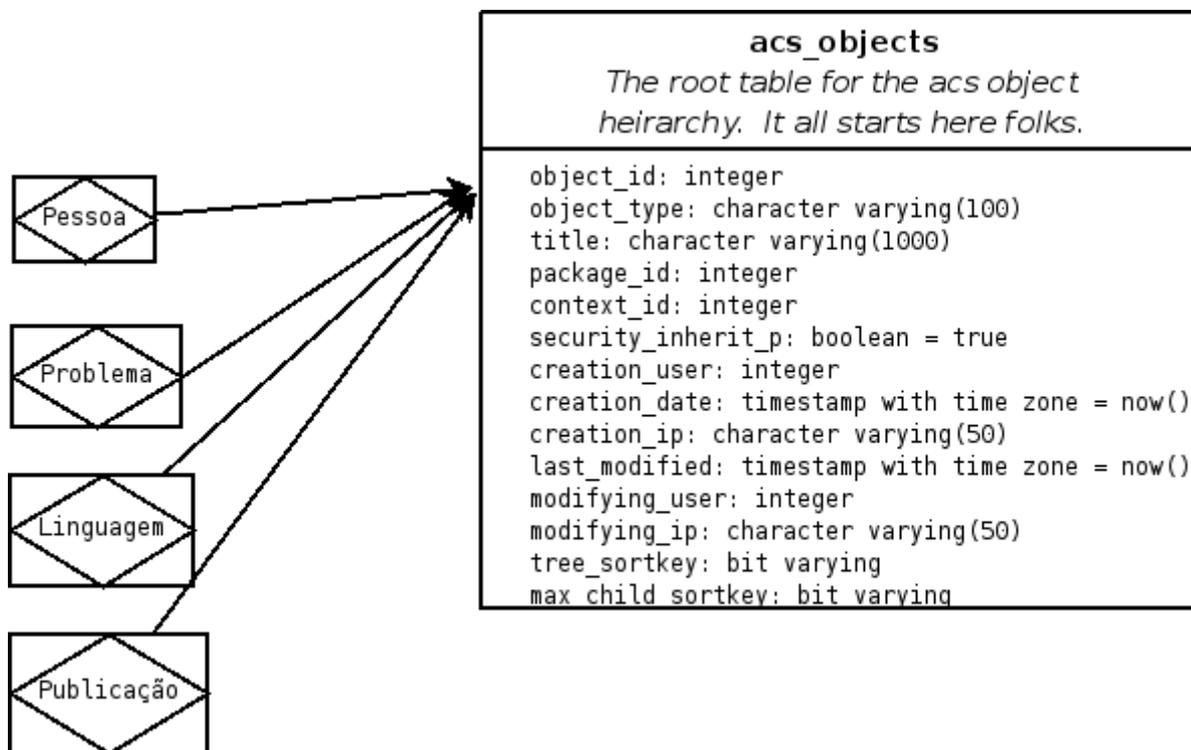


# Metadados

- Exemplo: João criou a linguagem LISP
  - Objeto: Linguagem LISP
  - Criador: João
- Pergunta: por que não referenciar a tabela de usuários?
- Resposta: O criador pode não fazer mais parte do sistema

# Metadados

- Para cada objeto, precisamos de várias informações

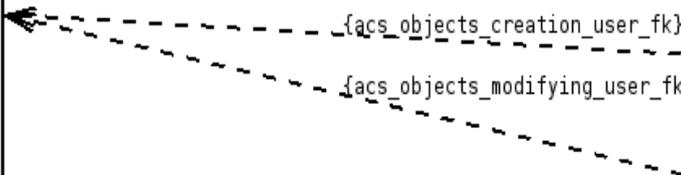


# Metadados

- Além disso, precisamos de informações específicas do objeto

users
<i>The creation_date and creation_ip columns inherited from acs_objects indicate when and from where the user registered. How do we apply a constraint ("email must not be null") to the parent type?</i>
<code>user_id: integer authority_id: integer username: character varying(100) screen_name: character varying(100) priv_name: integer priv_email: integer = 5 email_verified_p: boolean = true email_bouncing_p: boolean = false no_alerts_until: timestamp with time zone last_visit: timestamp with time zone second_to_last_visit: timestamp with time zone n_sessions: integer = 1 password: character(40) salt: character(40) password_question: character varying(1000) password_answer: character varying(1000) password_changed_date: timestamp with time zone auth token: character varying(100)</code>

acs_objects
<i>The root table for the acs object heirarchy. It all starts here folks.</i>
<code>object_id: integer object_type: character varying(100) title: character varying(1000) package_id: integer context_id: integer security_inherit_p: boolean = true creation_user: integer creation_date: timestamp with time zone = now() creation_ip: character varying(50) last_modified: timestamp with time zone = now() modifying_user: integer modifying_ip: character varying(50) tree_sortkey: bit varying max child sortkey: bit varying</code>



# Metadados

- A estrutura de metadados me permite gerar códigos genéricos para qualquer tipo de dado
- Através das API's do sistema, toda a estrutura de relacionamentos obedece um padrão

# Metadados

- XQL query dispatcher: independência de banco de dados
- Service Contract API
  - Reusabilidade de código
  - Integração de aplicações
  - Extensibilidade de pacotes

# Metadados

```
v_user_id := person__new(  
  v_user_id,  
  p_object_type,  
  p_creation_date,  
  p_creation_user,  
  p_creation_ip,  
  p_email,  
  p_url,  
  p_first_names,  
  p_last_name,  
  p_context_id  
);
```

```
select acs__add_user(  
  :user_id,  
  'user',  
  now(),  
  null,  
  :peeraddr,  
  :authority_id,  
  :username,  
  :email,  
  :url,  
  :first_names,  
  :last_name,  
  :hashed_password,  
  :salt,  
  :screen_name,  
  :email_verified_p,  
  :member_state  
);
```

# Gerenciamento de papéis e perfis

- Relacionamento entre objetos
- Perfis entre grupos de objetos
- Gerenciamento de papéis

**acs\_rels**

The `acs_rels` table is essentially a generic mapping table for `acs` objects. Once we come up with a way to associate attributes with relationship types, we could replace many of the ACS 3.x mapping tables like `user_content_map`, `user_group_map`, and `user_group_type_modules_map` with this one table. Much application logic consists of asking questions like "Does object X have a relationship of type Y to object Z?" where all that differs is X, Y, and Z. Thus, the value of consolidating many mapping tables into one is that we can provide a generic API for defining and querying relationships. In addition, we may need to design a way to enable "type-specific" storage for relationships (i.e., foreign key columns for one-to-many relationships and custom mapping tables for many-to-many relationships), instead of only supporting "generic" storage in the `acs_rels` table. This would parallel what we do with `acs_attributes`.

acs_objects
The root table for the <code>acs</code> object heirarchy. It all starts here folks.
<pre> object_id: integer object_type: character varying(100) title: character varying(1000) package_id: integer context_id: integer security_inherit_p: boolean = true creation_user: integer creation_date: timestamp with time zone = now() creation_ip: character varying(50) last_modified: timestamp with time zone = now() modifying_user: integer modifying_ip: character varying(50) tree_sortkey: bit varying max child sortkey: bit varying                     </pre>

acs_rel_types
Each row in <code>acs_rel_types</code> represents a type of relationship between objects. For example, the following DML statement:
<pre> &lt;blockquote&gt;&lt;pre&gt; insert into acs_rel_types (rel_type,  object_type_one, role_one,  min_n_rels_one, max_n_rels_one,  object_type_two, role_two,  min_n_rels_two, max_n_rels_two) values ('employment',  'person', 'employee', 0, null,  'company', 'employer', 0, null) &lt;/pre&gt;&lt;/blockquote&gt;                     </pre>
defines an "employment" relationship type that can be expressed in natural language as:
<pre> &lt;blockquote&gt; A person may be the employee of zero or more companies, and a company may be the employer of zero or more people. &lt;/blockquote&gt;                     </pre>
<pre> rel_type: character varying(100) object_type_one: character varying(100) role_one: character varying(100) min_n_rels_one: integer max_n_rels_one: integer object_type_two: character varying(100) role_two: character varying(100) min_n_rels_two: integer max_n_rels_two: integer acs_rel_types_max_n_1_ck(CHECK ((max_n_rels_one &gt;= 0))) acs_rel_types_max_n_2_ck(CHECK ((max_n_rels_two &gt;= 0))) acs_rel_types_min_n_1_ck(CHECK ((min_n_rels_one &gt;= 0))) acs_rel_types_min_n_2_ck(CHECK ((min_n_rels_two &gt;= 0))) acs_rel_types_n_rels_one_ck(CHECK ((min_n_rels_one &lt;= max ... one))) acs_rel_types_n_rels_two_ck(CHECK ((min_n_rels_two &lt;= max ... two)))                     </pre>

membership_rels
<pre> rel_id: integer member state: character varying(20) membership_rel_mem_ck(CHECK ((member_state)::text = ... [ ])))                     </pre>

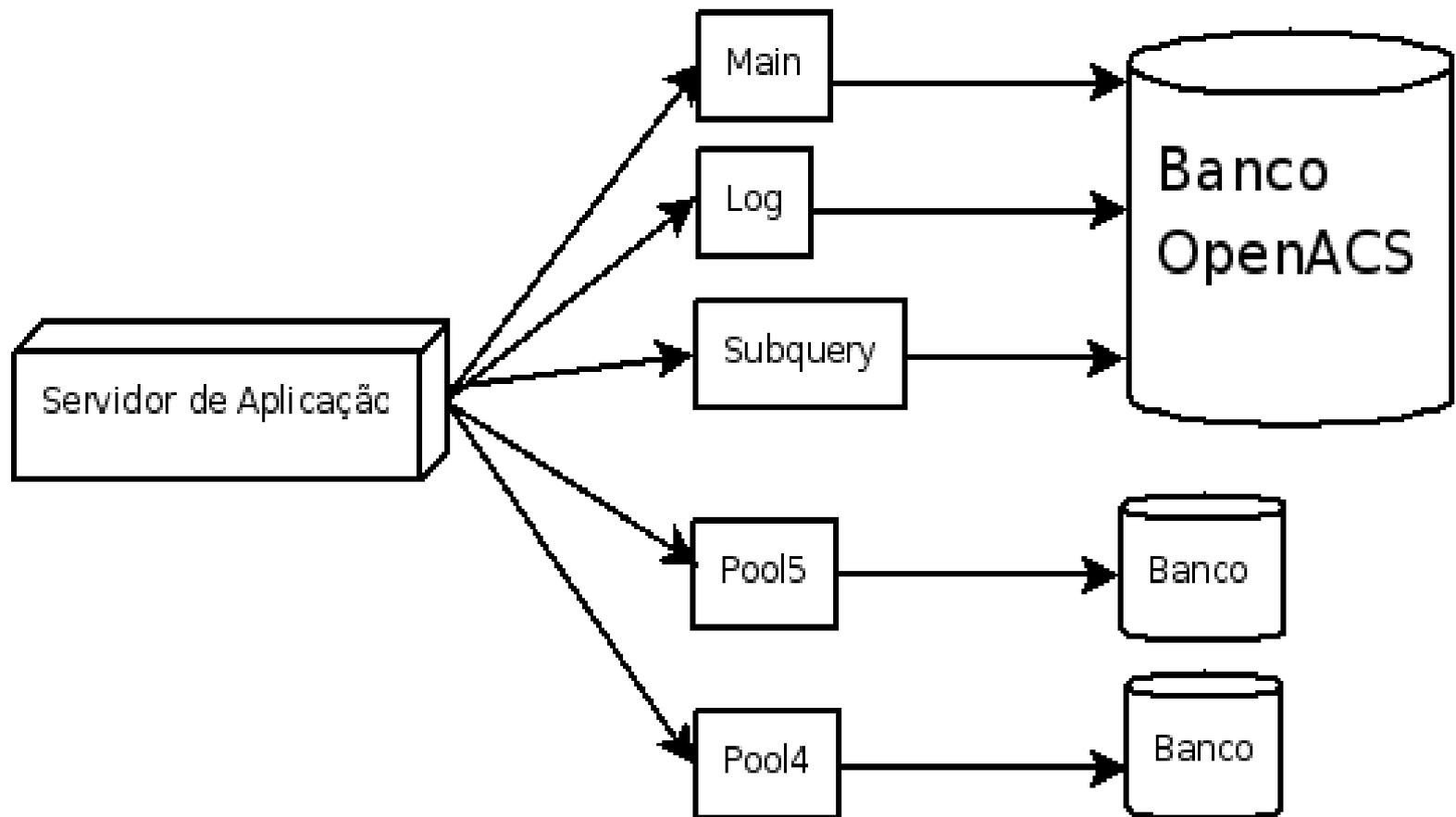
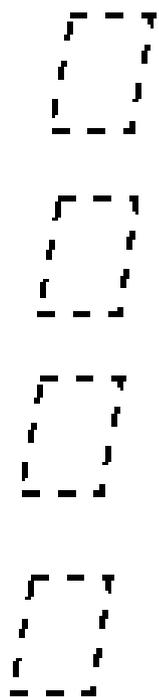
acs_rel_roles
<pre> role: character varying(100) pretty_name: character varying(100) pretty_plural: character varying(100)                     </pre>

# Arquitetura multi-pool

- Sempre que o sistema é iniciado, três pools de conexão são abertos:
  - Main: executa a maior parte das rotinas direto no banco
  - Subquery: permite executar uma query mesmo um um pool já aberto
  - Log: Normalmente grava os registros das transações sendo executadas no momento
  - etc...

# Arquitetura multi-pool

Threads



# Modularidade

- A estrutura modular permite a criação de pacotes
- Pacotes são aplicações construídas utilizando o núcleo do OpenACS

# Estrutura de Arquivos

```
ROOT/  
  bin/  
    Various executables and scripts for server maintenance.  
  content-repository-content-files/  
    content repository content stored in the filesystem.  
  etc/  
    Installation scripts and configuration files.  
  packages/  
    acs-admin/  
    acs-api-browser/  
    ... many many more...  
    workflow/  
  log/  
    Server error and access logs  
  tcl/  
    bootstrap code  
  www/  
    Pages not in packages (static content, customized pages)
```

# Estrutura de um pacote

```

ROOT/
+-- packages/      APM Root
+-- notes/        Package Root
|
|  +-- notes.info  Package Specification File
|  +-- sql/
|  |
|  |  +-- oracle/
|  |  |
|  |  |  +-- notes-create.sql  Data Model Creation Script for Oracle
|  |  |  +-- notes-drop.sql    Data Model Drop Script
|  |  |  +-- *.sql             Data Model Files
|  |  |  +-- upgrade/
|  |  |  |  +-- upgrade-4.1-4.5.sql  Data Model Upgrade Scripts
|  |  +-- postgresql/
|  |  |
|  |  |  +-- notes-create.sql  Data Model Creation Script for PostgreSQL
|  |  |  +-- notes-drop.sql    Data Model Drop Script
|  |  |  +-- *.sql             Data Model Files
|  |  |  +-- upgrade/
|  |  |  |  +-- upgrade-4.1-4.5.sql  Data Model Upgrade Scripts
|  +-- tcl/
|  |
|  |  +-- *.tcl              Tcl Library Files
|  +-- lib/
|  |
|  |  +-- *.tcl              Includable page logic
|  |  +-- *.adp             Includable page templates
|  +-- www/
|  |
|  |  +-- admin/            Administration UI
|  |  |
|  |  |  +-- tests/         Regression Tests
|  |  |  |
|  |  |  |  +-- index.tcl    Regression Test Index Page
|  |  |  |  +-- ...         Regression Tests
|  |  |  +-- index.tcl     Administration UI Index Page
|  |  |  +-- ...         Administration UI Pages
|  |  +-- doc/             Documentation
|  |  |
|  |  |  +-- index.html     Documentation Index Page
|  |  |  +-- ...         Administration Pages
|  |  +-- resources/      Static Content
|  |  |
|  |  |  +-- ...         Static Content files
|  |  +-- *.tcl           UI Logic Scripts
|  |  +-- *.adp           UI Templates
|  |  +-- *-oracle.xml    Oracle-specific Queries
|  |  +-- *-postgresql.xml PostgreSQL-specific Queries
|
+-- Other package directories.

```

# Pacotes

- Uma aplicação completa pode conter mais de um pacote
- É possível fornecer um arquivo XML que sirva de “instalador”

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!-- This must be moved to the OpenACS page root when making a release tarball -->
```

```
<application name="dotlrn" pretty-name=".LRN" home="http://openacs.org/projects/dotlrn" min_stack_size="512">
```

```
<actions>
```

```
<!-- Installing all applets gives us what we need as applets depend on both dotlrn, the portlets
```

```
and the respective applications (i.e. forums file-storage etc.) -->
```

```
<install package="dotlrn-bm"/>
```

```
<install package="dotlrn-calendar"/>
```

```
<install package="dotlrn-dotlrn"/>
```

```
<install package="dotlrn-faq"/>
```

```
<install package="dotlrn-forums"/>
```

```
<install package="dotlrn-fs"/>
```

```
<install package="dotlrn-homework"/>
```

```
<install package="dotlrn-news"/>
```

```
<install package="dotlrn-portlet"/>
```

```
<install package="dotlrn-static"/>
```

```
<install package="dotlrn-assessment"/>
```

```
<install package="dotlrn-evaluation"/>
```

```
<install package="theme-selva"/>
```

```
<mount package="dotlrn" mount-point="/dotlrn" instance-name="dotLRN"/>
<set-parameter url="/" name="DefaultMaster"
value="/packages/dotlrn/www/dotlrn-master"/>
<set-parameter package-key="acs-kernel" name="IndexRedirectUrl" value="/dotlrn/
index"/>
<set-parameter package-key="acs-kernel" name="CommunityMemberURL"
value="/dotlrn/community-member"/>
<set-parameter package-key="acs-kernel" name="CommunityMemberAdminURL"
value="/dotlrn/admin/user"/>
<set-parameter package-key="new-portal" name="default_theme_name"
value="#new-portal.sloan_theme_name#"/>
<set-parameter package-key="acs-bootstrap-installer"
name="post_installation_message" value="When the server restarts click <a
href='/dotlrn'>here</a> to configure .LRN"/>
</actions>

</application>
```

# Aplicações Verticais

- ]Project Open[
  - Módulo ERP (*Enterprise Resource Planning*) do OpenACS;
  - Objetivos: administração de custos e colaboração entre os membros da equipe;
  - Wiki e chat integrados (estilo OpenACS);
  - Módulo de workflow específico;
  - Gerencia “papéis” dentro de uma empresa.

# Aplicações Verticais

- Bug-tracker, Ticket-tracker e Workflow
  - Ferramenta para gerência de projetos de software;
  - Exemplo de workflow simplificado;
  - Possibilidade de gerência da agenda de trabalho;
  - Gerência de tickets;
  - Possibilidades de implementação

# Aplicações Verticais

- dotLRN (.LRN)
  - Ambiente de Aprendizagem Virtual (AVA)
    - Ambiente virtual para professores e alunos compartilhar tecnologias da informação e aliá-las ao processo de ensino-aprendizagem;
  - *Learning Management System* (LMS)
    - Software que automatiza a administração dos eventos de treinamento;
    - Desenvolvido para lidar com cursos de múltipla publicação.

# Aplicações Verticais

- Gerido por um consórcio internacional, responsável por:
  - Fazer o controle de qualidade;
  - Realizar pesquisas educacionais;
  - Promover o uso do software no mundo;
  - Gerenciar a comunidade de desenvolvedores.
- Câmara de diretores:
  - <http://www.dotlrn.org/about/board/>
- Equipe de liderança:
  - <http://www.dotlrn.org/about/leadership/>

# Aplicações Verticais

- [www.catir.sede.embrapa.br](http://www.catir.sede.embrapa.br)

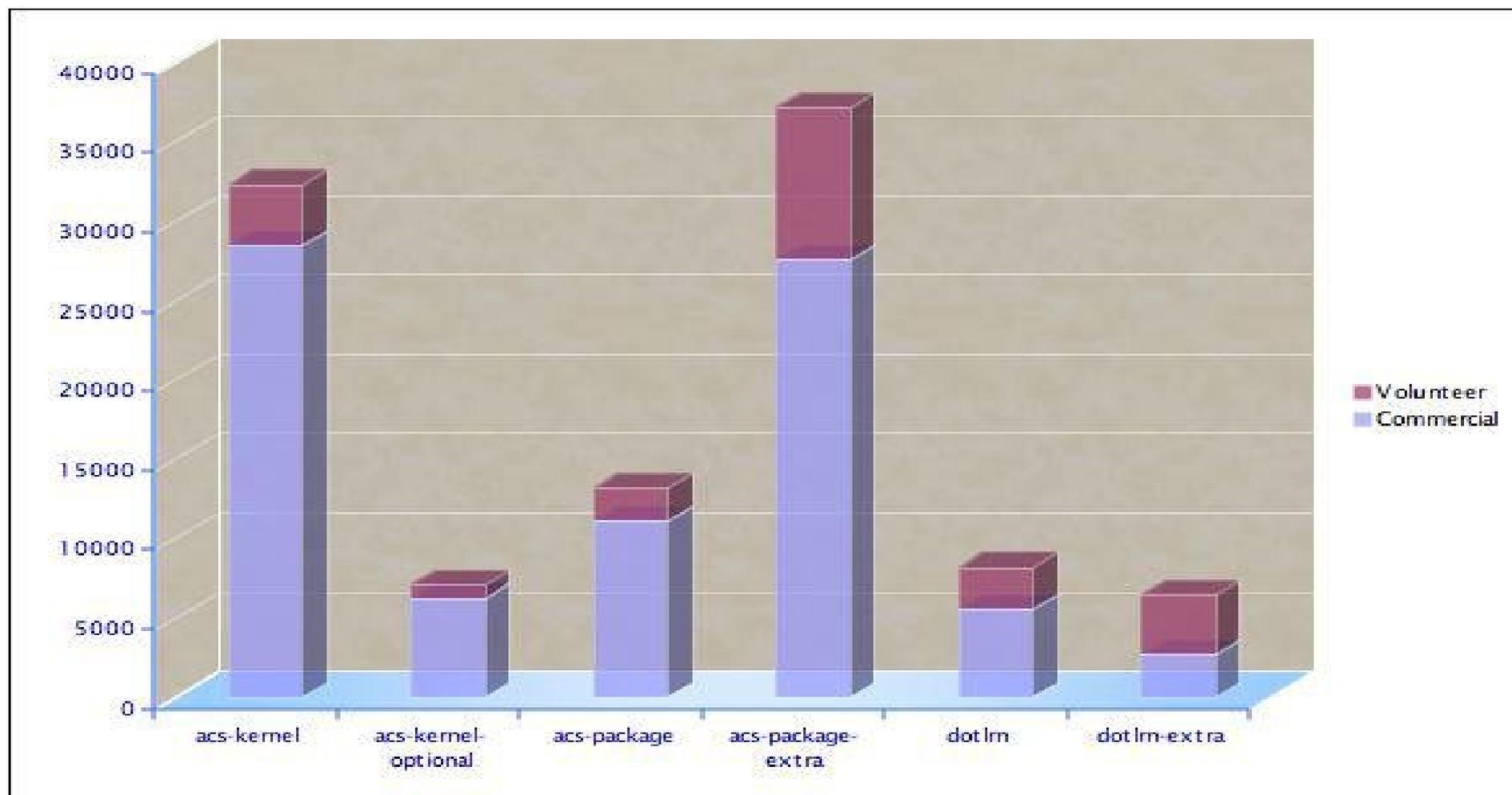
# Aplicações Verticais

- [www.softwarepublico.gov.br](http://www.softwarepublico.gov.br)

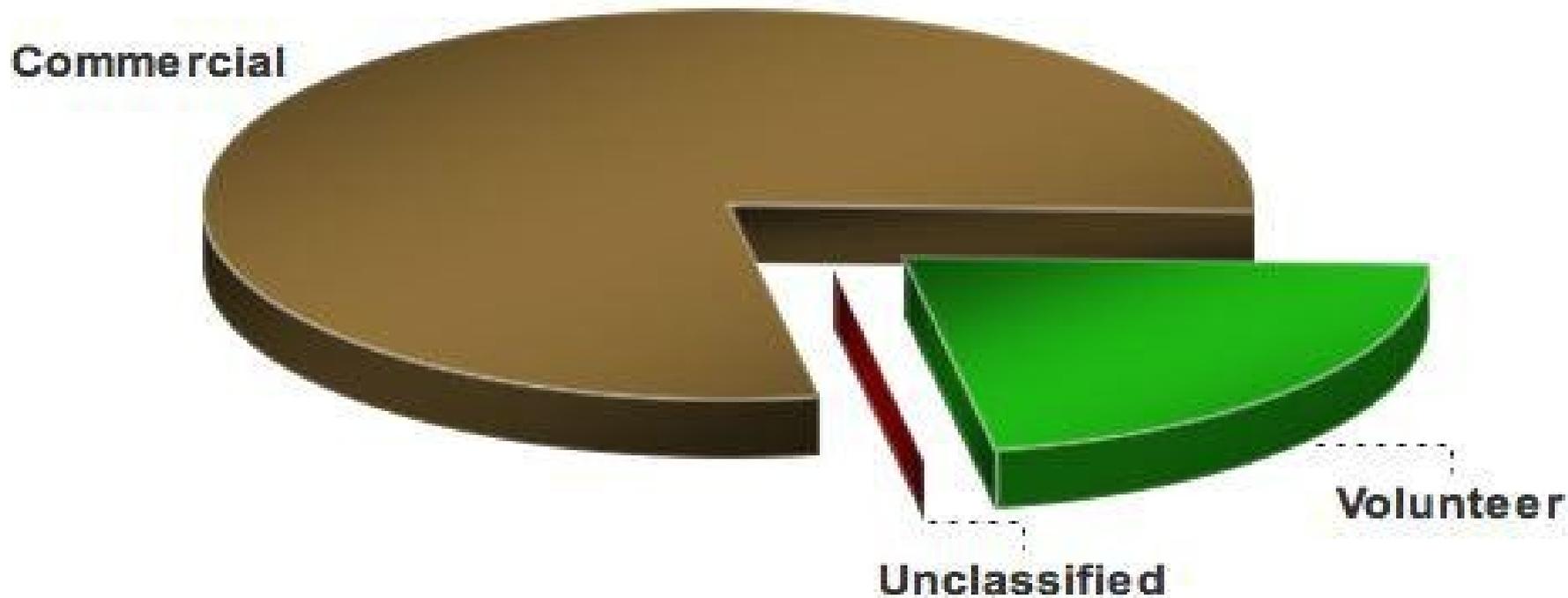
# OpenACS: Comunidade

- *“OpenACS is more than a technology, it is a vibrant community”* - Jade Rubick
- Cooperação / moderação / confiança
- Governança
- Componentes testados e maduros
- Suporte comercial / não comercial
- Documentação

# OpenACS: Comunidade



# OpenACS: Comunidade



# OpenACS: Comunidade

- Custo do projeto:
  - Base de código: 1.391.619 linhas de código
  - Esforço estimado: 387 anos de trabalho para uma pessoa
  - Considerando um salário anual médio de US\$ 55.000,00
- Custo estimado: US\$ 21.275.089,00

Fonte: <http://www.ohloh.net/projects/3877?p=OpenACS>

# Considerações finais

- Inspirado na apresentação de Orzenil Silva Júnior em:
  - [www.softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/openacs](http://www.softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/openacs)
- Links para conhecer mais:
  - [www.dotlrn.org](http://www.dotlrn.org)
  - [www.openacs.org](http://www.openacs.org)
  - [www.softwarepublico.gov.br](http://www.softwarepublico.gov.br)
- Comunidade brasileira:
  - [www.softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/openacs](http://www.softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/openacs)

# Obrigado

Eduardo Santos

[eduardo.edusantos@gmail.com](mailto:eduardo.edusantos@gmail.com)  
[eduardo.santos@planejamento.gov.br](mailto:eduardo.santos@planejamento.gov.br)

[www.softwarepublico.gov.br](http://www.softwarepublico.gov.br)