



## Sumário

- 1 Introdução
- 2 Gramáticas
- 3 Árvore de parsing
- 4 Exercícios

- 1 Introdução
- 2 Gramáticas
- 3 Árvore de parsing
- 4 Exercícios

# Linguagens e autômatos

- Linguagens formais são muito importantes em Ciência da Computação;
  - Definição de linguagem de programação;
  - Definição de algoritmo.
- Linguagens regulares;
- Linguagens livres de contexto.

## Linguagem Regular

Uma linguagem  $\mathcal{L} \subseteq \Sigma^*$  é **Regular** se existe um AFD  $A$  tal que  $\mathcal{L}(A) = \mathcal{L}$ .

Figura 1.1: Definição de linguagem regular [Rezende, 2016]

# Linguagens regulares

- Muitas linguagens não são regulares;
- *Strings* com parênteses balanceados não são regulares.

$$\{(i)^i \mid i \geq 0\}$$

- Qual a capacidade expressiva das linguagens regulares?  
[Schwarz et al., 2016]
- **Ex.:** Linguagens que calculam o módulo de um inteiro;
  - **Intuição:** um autômato finito que seja executado por tempo suficiente deve repetir estados;
  - O autômato finito não é capaz de armazenar a quantidade de vezes que passou por um estado específico.

# Funcionalidades do parser

**Entrada** Sequência de tokens da análise léxica.

**Saída** Árvore de *parsing* do programa.<sup>1</sup>

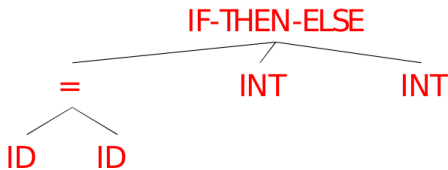
- Exemplo:
  - Decaf:

if x = y then 1 else 2

- Entrada do parser:

IF ID = ID THEN INT ELSE INT

- Saída do parser:



<sup>1</sup>Alguns *parsers* nunca produzem uma árvore de *parsing*

# Comparativo

- A saída da análise léxica representa a entrada do *parser*;
- As duas etapas trabalham em conjunto.

Fase	Entrada	Saída
Lexer	Sequência de caracteres	Sequência de tokens
Parser	Sequência de tokens	Árvore de parsing

Tabela 1.1: Comparação com a análise léxica [Schwarz et al., 2016]

# Papel

- Nem todas as sequências de caracteres são **válidas** para a **linguagem**;
- O *parser* deve ser capaz de representar a diferença entre as sequências válidas e inválidas;
- Algumas necessidades:
  - Uma linguagem capaz de descrever as sequências de caracteres válidas;
  - Um método para distinguir sequências válidas e inválidas.
- Uma notação natural para as necessidades expressivas do *parser* é a Gramática Livre de Contexto.



- 1 Introdução
- 2 Gramáticas
- 3 Árvore de parsing
- 4 Exercícios

# Gramáticas

- Informalmente a gramática é um mecanismo de produção de palavras ou sentenças a partir de substituição de variáveis [Rezende, 2016];
- Palavras-chave:
  - Variáveis;
  - Símbolos terminais;
  - Produções (ou regras).

$$\begin{aligned}
 E &\rightarrow \epsilon \\
 E &\rightarrow 0E1
 \end{aligned}
 \tag{1}$$

- O exemplo da Equação 1 apresenta os seguintes elementos:
  - Variáveis:  $E$ ;
  - Símbolos terminais:  $\{0, 1, \epsilon\}$
  - Produções:  $\{E \rightarrow \epsilon, E \rightarrow 0E1\}$

## Definição [Rezende, 2016]

Uma **Gramática Livre de Contexto** é uma tupla  $G = (V, \Sigma, R, S)$ , onde:

$V$	conjunto finito de variáveis
$\Sigma$	alfabeto finito de símbolos terminais $V \cap \Sigma = \emptyset$
$S \in V$	variável inicial
$R \subseteq Vx(\Sigma \cup V)^*$	conjunto finito de produções

Escrevemos uma **produção** como  $A \rightarrow \alpha$ , onde  $A \in V$  e  $\alpha \in (\Sigma \cup V)^*$

## Meta-notação

$\langle foo \rangle$	foo não é um terminal, ou seja, é uma <b>variável</b>
<b>foo</b>	(em <b>negrito</b> ) significa que <b>foo</b> é um terminal, ou seja, um token ou parte de um token
$[x]$	zero ou uma ocorrência de $x$ , ou seja, $x$ é opcional. Perceba que o uso de colchetes entre aspas ( $'[ ]'$ ) representa um terminal.
$x^*$	uma ou mais ocorrências de $x$
$x^+$ ,	lista de ocorrências de $x$ separadas por vírgula
$\{ \}$	chaves grandes são utilizadas para agrupar elementos. Chaves entre aspas ( $'\{ '\}'$ ) são terminais.
$ $	separa as alternativas (operador <b>ou</b> )

Tabela 2.1: Meta-notação para aplicação na gramática da linguagem Decaf [Amarasinghe and Rinard, 2010]

# Exemplos

- O Exemplo da Equação 2 mostra a definição de tipo de dado (*type*) na linguagem Decaf.

$$\langle type \rangle \rightarrow \mathbf{int} | \mathbf{boolean} \quad (2)$$

- O exemplo da Equação 3 apresenta a definição de identificador na linguagem Decaf:

$$\langle id \rangle \rightarrow \langle alpha \rangle | \langle alpha\_num \rangle^* \quad (3)$$

# Algoritmo

A ideia de realizar produções utilizando uma gramática pode ser representada através de um simples algoritmo [Schwarz et al., 2016]:

- 1 Comece uma cadeia de caracteres iniciando com o símbolo inicial  $S$ ;
- 2 Substitua qualquer variável  $X$  na cadeia pelo lado direito de alguma produção:

$$X \rightarrow Y_1 \dots Y_n$$

- 3 Repita o passo 2 até que não haja nenhuma variável na cadeia.

# Linguagem da gramática

Considere uma gramática livre de contexto  $G$  que possui o símbolo inicial  $S$ . Dizemos que a linguagem  $\mathcal{L}$  aceita por  $G$  é tal que:

$$\mathcal{L} = \mathcal{L}(G) = \{a_1 \dots a_n S \rightarrow^* a_1 \dots a_n \text{ e todo } a_i \text{ é um terminal}\}$$

- Terminais:

- Não há nenhum símbolo para substituí-los. Por isso são terminais;
- Uma vez gerados, os terminais são permanentes;
- Os terminais devem ser os tokens da linguagem.

## Exemplos

- Exemplo aritmético simples:

$$E \rightarrow E + E | E * E | (E) | id$$

- Alguns exemplos da linguagem Decaf

$\langle \text{alpha} \rangle \rightarrow \mathbf{a} | \mathbf{b} \dots | \mathbf{z} | \mathbf{A} | \mathbf{B} | \dots | \mathbf{Z} | \mathbf{\_}$

$\langle \text{digit} \rangle \rightarrow \mathbf{0} | \mathbf{1} | \mathbf{2} | \dots | \mathbf{9}$

$\langle \text{alpha\_num} \rangle \rightarrow \langle \text{alpha} \rangle | \langle \text{digit} \rangle$

$\langle \text{id} \rangle \rightarrow \langle \text{alpha} \rangle \langle \text{alpha\_num} \rangle^*$



- 1 Introdução
- 2 Gramáticas
- 3 **Árvore de parsing**
- 4 Exercícios

# Derivação

- Uma **derivação** é uma sequência de produções [Schwarz et al., 2016]:

$$S \rightarrow \dots \rightarrow \dots \rightarrow \dots$$

- A derivação pode ser desenhada como uma árvore:
  - O primeiro símbolo é a raiz da árvore;
  - Para uma produção do tipo  $X \rightarrow Y_1 \dots Y_n$  adicione os filhos  $Y_1 \dots Y_n$  ao nó  $X$ .

# Exemplo de derivação

- Gramática:

$$E \rightarrow E + E | E * E | (E) | id$$

- Cadeia:

$$id * id + id$$

## Exemplo de derivação (cont.)

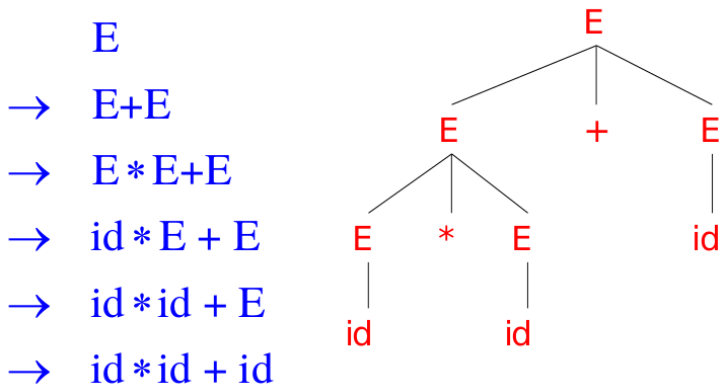


Figura 3.1: Exemplo simples de árvore de derivação aritmética  
 [Schwarz et al., 2016]

# Notas sobre o parsing

- Uma árvore de parsing possui:
  - Terminais nas folhas;
  - Não terminais em todos os outros nós interiores.
- Uma leitura **em-ordem** da árvore traz de volta a cadeia original;
- A árvore de parsing mostra a **associação** entre as operações. A cadeia original não;
- Problema da **ambiguidade**;
- Algoritmos **preditivos**;
- Principais algoritmos de árvore: derivação **à direita** e **à esquerda**.

- 1 Introdução
- 2 Gramáticas
- 3 Árvore de parsing
- 4 Exercícios

## Exercício 2

Listing 1: Exemplo do exercício 02 [Aho et al., 2007]

Here is a photo of **my house**:

```
<p><img src = "house.gif"><br>
```

```
Veja <a href = "morePix.html">More Pictures</a> if you  
liked that one</p>
```





- 1 Divida o documento HTML nos lexemas apropriados;
- 2 Quais lexemas devem ter valores léxicos associados?
- 3 Quais são esses valores?

## Exercício 3

- Considere a linguagem SQL, formada por quatro instruções: SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE.
- 1 Escreva uma gramática para tratar essa linguagem;
  - 2 Descreva os tokens constituintes da linguagem;
  - 3 Implemente um analisador léxico reduzido para a linguagem SQL, considerando somente as quatro instruções básicas.



OBRIGADO!!!  
PERGUNTAS???

-  Aho, A., Lam, M., Sethi, R., and Ullman, J. (2007). *Compiladores—Princípios e Ferramentas*. Pearson, 2a. edition.
-  Amarasinghe, S. and Rinard, M. (2010). Computer language engineering. Disponível em <http://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-035-computer-language-engineering-spring-2010/> Acessado em 02/08/2016.
-  Rezende, P. (2016). Notas de aula do Prof. Pedro Rezende. Disponível em: <http://cic.unb.br/~rezende/tc.html> Acessado em 14/03/2016.
-  Schwarz, K., Papadakis, H., and Mittal, R. (2016). Compilers.

Disponível em <http://web.stanford.edu/class/cs143/> Acessado em 30/09/2016.